

# Jeux de Noël

1. Beide spelers zetten hun pion op hun eigen starthokje (links met de blauwe pijl voor joueur 1 en rechts met de rode pijl voor joueur 2).
2. Speler 1 begint met gooien (in het Frans) van de dobbelsteen en zet zijn pion meerdere vakjes vooruit. Gooi je 2, dan 2 vakjes vooruit. Gooi je 3, dan 3 vakjes vooruit enz.
3. Vervolgens leest hij HARDOP het Noël woord van het vakje waarop hij staat.
4. Daarna kijkt hij of hij het woord heeft op zijn 'bingokaart' (zie vakken midden op het speelveld). Heeft hij het woord? Dan mag hij er een fiche (stukje papier) op leggen. Kom je op een woord van je mede-speler dan mag je géén fiche leggen.
5. Nu is speler 2 aan de beurt. Ook hij gooit met de dobbelstenen en verzet zijn pion.
6. Komt een speler op 'Traineau de Rennes' dan mag hij nogmaals gooien. Met en arreslee gaat het namelijk veel sneller.
7. Komt een speler op Père Noël dan moet hij een beurt wachten. Hij moet dan luisteren naar de kerstman en de cadeautjes openmaken.
8. Wie het eerst zijn Bingokaart vol heeft wint het spel.

Het is leuk als ieder kind een eigen "kerstpion" meeneemt. Bijvoorbeeld een klein kerstmannetje, een mini boompje of een andere kleine kerstdecoratie.

Bonne chance!

